



Curso Virtual
TEORÍA Y DISEÑO
DE VIDEOJUEGOS

OBJETIVO DEL CURSO.

Desarrollar en el alumno las habilidades necesarias para diseñar prototipos de un videojuego y/o experiencia virtual, incluyendo el uso del lenguaje y las características de la comunicación en medios interactivos para trabajar en el proceso de desarrollo desde su concepto hasta su producción final.

Horas de aprendizaje: **56**

CONTENIDO DEL CURSO.

Temas Principales

1. Conociendo la Interfaz del Motor de Juegos Unity
2. Uso de personajes, cámaras e iluminación
3. Interacción y colisión entre personajes y objetos del entorno
4. Creación de un entorno de videojuego básico

Temas secundarios o subtemas

- 1.1. Conociendo el entorno de Unity
- 1.2. Elementos multimedia para videojuegos
- 2.1. Incorporación de personajes en el entorno 3D e incorporación de movimientos básicos
- 2.2. Implementación de una cámara y control de movimientos
- 2.3. Configuración de iluminación de entornos
- 3.1. Interacción entre personaje y objetos
- 4.1. Creación de entornos, personajes, movimientos, configuración de luminarias y creación de videojuegos básicos

Este curso se encuentra avalado por la Subsecretaría de Cualificaciones Profesionales.

**Ministerio
del Trabajo**



**MAÑANA ES
LO QUE HACES HOY**



online.udla.edu.ec
admision@udlaonline.edu.ec